### Алгоритм работы Логотипа

1. При первом включении - тест: магнит включен, кнопки подсвечиваются синим, при нажатии – красным. Тест заканчивается после 2-х минут либо после нажатия всех кнопок.

2. После теста магнит включен, подсветка кнопок выключена.

3. Поступает сигнал «Старт» с ЦП. GND

4. Включается подсветка 6ти цифр красным цветом.

5. Игроки вводят 4-х значный код, при этом подсветка введённой цифры изменяется на синий и повторный ввод становится не возможным.

6. Если код введён не верно, то после 4-й цифры – переходим к пункту 4.

5. Если код 0 2 5 7 введён верно, то открывается магнитный замок.

6. Подсветка цифр выключается, на ЦП передаётся сигнал «Лого завершено».

7. Перезагрузка Лого по сигналу «Перезапуск» с ЦП. GND

8. После перезагрузки – переходим к пункту 2.

Либо можно выключать магнит логотипа с платы UART.

### Схема соединений

**Лого шкаф люди: Аквариум - Лого**

*Подсветка Уроборос + Глаз*

Кор + Кр +12В

Син + Черн -12В

*2 провода на Нанитов в Розетку*

Бел + Зел

**Лого 1: Лого - ЦП**

Чёрн + Син 5 RST

Бел + Зел 6 START

Жёлт + Оранж 7 OUT

Кор + Кр 8 DONE

**Лого 2: Лого - ЦП**

Чёрн + Син -12В магнит

Бел + Зел -5В лого

Жёлт + Оранж +5В лого

Кор + Кр +12В магнит

**Внутри Лого**

Бел 5 RST

Кор 6 START

Жёлт 7 OUT

Син 8 DONE

**Добавить в лого выходы на разъём и оттуда на стену к реле**

**+5В и 2\_REL**

**для управления магнитом Лого.**